

Regulamin Pomorskich Meczów Matematycznych (PMM)

PREAMBUŁA

Mecze matematyczne, to forma zawodów matematycznych angażująca drużyny ze szkół na różnym poziomie edukacji. Służą wszystkim zaangażowanym w nie osobom: nie tylko zawodnikom, którzy muszą się do meczu przygotować, rozwiązują zadania i analizują rozwiązania przeciwników. Ponieważ mecze polegają na prezentacji pełnych rozumowań matematycznych, są żywą i pełną emocji lekcją matematyki dla wszystkich obserwatorów. Angażują emocje, a zwycięstwo zależy nie tylko od wiedzy matematycznej, ale w znacznej mierze także od przyjętej strategii rozgrywki.

Proponujemy, aby każdemu meczowi nadać odpowiednią oprawę, zorganizować go przy szerokim udziale publiczności, zaprosić dyrekcję szkoły, rodziców, przedstawicieli lokalnych władz i innych środowisk. Mile widziane byłyby słodczyki lub drobne upominki dla zwycięzców. Zawziętą rywalizację można po meczu ostudzić organizując poczęstunek (zwłaszcza dla drużyn z innej miejscowości), pokazując swoją szkołę itp.

Mamy nadzieję, że mecze PMM zaowocują nowymi przyjaźniami między uczniami, nauczycielami i szkołami, współpracą kółek matematycznych, wspólnymi wyjazdami i innymi imprezami, wtedy wygrają wszyscy - nie tylko najlepiej punktująca drużyna.

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem Pomorskich Meczów Matematycznych jest Stowarzyszenie "bez rutyny" we współpracy z Wydziałem Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego.
2. Celem imprezy jest kształcenie i rozwijanie zainteresowań matematycznych oraz popularyzacja matematyki wśród dzieci i młodzieży.
3. Udział w PMM jest bezpłatny, ale szkoły muszą pokryć koszty dojazdu na mecze oraz organizacji meczu na ich terenie.
4. Mecze PMM rozgrywane są w trzech kategoriach: szkoły podstawowe - młodzicy, szkoły podstawowe - juniorzy i szkoły ponadpodstawowe (ponadgimnazjalne). Kategoria „Młodzicy” obejmuje uczniów szkół podstawowych do 6 klasy włącznie; kategoria „Juniorzy” obejmuje uczniów wszystkich klas szkół podstawowych. Szkoła podstawowa może wystawić osobną drużynę w kategorii młodzików oraz w kategorii juniorów - w tej sytuacji obowiązuje jednak bezwzględny zakaz włączania do drużyny juniorów uczniów klas 6 i młodszych - uczeń może występować tylko na jednym poziomie rozgrywek.
5. W każdym meczu bierze udział 10-osobowa reprezentacja szkoły. W wyjątkowych sytuacjach szkoły rozgrywające mecz mogą uzgodnić drużyny składające się z innej liczby zawodników przy uwzględnieniu tego, że do rozegrania meczu niezbędna jest drużyna co najmniej 8 osobowa. Skład drużyny może ulegać zmianie z meczu na mecz. Jeżeli w rozgrywkach bierze udział mała szkoła Organizatorzy mogą (w drodze wyjątku) wyrazić zgodę na włączenie w skład drużyny reprezentującej taką szkołę ucznia spoza szkoły - uczącego się jednak na tym samym etapie edukacyjnym w szkole, która nie bierze udziału w rozgrywkach PMM.
6. Wszystkie szkoły uczestniczące w PMM otrzymują dyplomy i informacje o przebiegu imprezy. Szkoły biorące udział w finale otrzymują nagrody, a zwycięska drużyna puchar Dziekana Wydziału Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego.
7. Nauczyciele - opiekunowie reprezentacji - spotykają się na seminarium szkoleniowym przed rozpoczęciem rozgrywek (tj. w październiku lub w listopadzie).
8. Zgłoszenie do PMM następuje drogą elektroniczną, za pomocą formularza on line dostępnego na stronie PMM. Ostateczny termin przyjmowania zgłoszeń na dany rok szkolny mija 30 września.

II. PRZEBIEG IMPREZY

1. **W czasie przygotowań** do eliminacji (wrzesień - październik) szkoły zgłoszone do PMM zapoznają się z regulaminem imprezy, zasadami rozgrywania meczów, rozgrywają mecze wewnętrzne i rozwiązują zadania przygotowawcze na zajęciach kółek matematycznych. Można skorzystać z zestawów z poprzednich lat, polecamy też zapoznanie się z przykładowymi zadaniami przedstawionymi przez Organizatorów. Przed rozpoczęciem rozgrywek opiekunowie drużyn (nauczyciele) spotykają się na seminarium szkoleniowym, gdzie otrzymują od organizatorów m. in. terminarz spotkań, kontakt z przeciwnikami oraz zadania meczowe ze szkicami rozwiązań dla jury (w zabezpieczonych kopertach).
2. **W eliminacjach** (listopad-luty) mecze rozgrywane są w systemie grupowym z uwzględnieniem podziału na regiony według ustalonego harmonogramu, który zostanie przekazany opiekunom do dnia 6 listopada.

3. Szkoły zgłoszone do PMM otrzymują od organizatorów terminarz spotkań, kontakt z przeciwnikami oraz zadania meczowe ze szkicami rozwiązań dla jury. Stroną organizacyjną meczów eliminacyjnych zajmują się uczestniczące w nich szkoły (ustalają gospodarza, godzinę i miejsce spotkania, skład jury, plan imprez towarzyszących itp.).
4. Szkoły, które po zgłoszeniu wycofują się z rozgrywek, objęte są roczną karencją, tzn. nie zostaną przyjęte na żadną z imprez organizowanych przez Organizatorów w ciągu następnego roku szkolnego. To samo dotyczy szkół zdyskwalifikowanych. Nie dotyczy to przypadków, gdy z uzasadnionych przyczyn nie odbędzie się pojedynczy mecz.
5. Skład jury na każdy mecz eliminacyjny ustalają opiekunowie drużyn. Mogą do niego wejść nauczyciele matematyki z obydwu szkół, ale mogą to być także osoby postronne - nauczyciele z innych szkół, studenci, a w przypadku meczu na poziomie szkoły podstawowej lub gimnazjum - licealiści. Organizatorzy sugerują, by w jury była przynajmniej jedna osoba niezależna - nie związana z żadną ze szkół. Jeżeli jednak z jakichkolwiek przyczyn okaże się to niemożliwe jury może być dwuosobowe, złożone z reprezentantów każdej ze szkół. Szkoły powinny być również reprezentowane w jury symetrycznie (tzn. jeśli w jury jest reprezentant jednej ze szkół, to powinien znaleźć się również reprezentant drugiej szkoły).
6. Mecz rozpoczyna oficjalne otwarcie kopert z zadaniami (koperty z zadaniami opiekunowie drużyn otrzymują na seminarium szkoleniowym lub później, za pośrednictwem przedstawiciela Organizatora), które powinny być okazane w stanie nienaruszonym. Jeśli goście przyjadą na mecz bez swoich zadań, powinni przesłać je jak najszybciej na adres strony przeciwnej, w celu sprawdzenia nienaruszonego stanu koperty. W przypadku stwierdzenia naruszenia koperty mecz jest unieważniony, zaś decyzję o przyznaniu punktów podejmuje Organizator. Po otwarciu kopert następuje przerwa na skopiowanie treści zadań dla wszystkich zawodników. Podczas rozgrywki zadania powinny być też udostępnione publiczności.
7. Za każdy wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 "duże" punkty, a za remis 1 punkt. Oprócz tego wynik meczu (po ew. korekcie organizatorów w przypadku jego niezgodności z regulaminem) wpisywany jest jako "małe punkty". W przypadku nieodbycia pojedynczego meczu z uzasadnionych przyczyn, obydwie drużyny otrzymują za ten mecz 0 dużych punktów i 0 małych punktów. Jeżeli mecz nie odbędzie się z winy jednej z drużyn Organizator może zdecydować o wykluczeniu tej drużyny z rozgrywek. W takiej sytuacji wszystkie mecze wykluczonej drużyny zostają uznane za nieważne (ich wyniki nie wpływają na kolejność pozostałych drużyn).
8. **Do drugiej fazy rozgrywek** (lutym-marzec) z każdej grupy wchodzi drużyna, która zdobędzie najwięcej dużych punktów. Jeśli takiej nie ma - drużyna, która ma największą sumę różnic między małymi punktami zdobytymi i oddanymi we wszystkich meczach eliminacyjnych. Jeśli i takiej nie ma - drużyna z największą sumą małych punktów. Ponadto w zależności od liczebności poszczególnych kategorii do drugiej fazy rozgrywek mogą wejść także najlepsze drużyny z dalszych miejsc we wszystkich grupach wyłonione wg powyższych kryteriów. W tej sytuacji tworzy się listę rankingową ze wszystkich drużyn biorących udział w eliminacjach.
9. W drugiej fazie rozgrywek mecze odbywają się w grupach ponadregionalnych lub systemem pucharowym zgodnie z przesłanym do szkół harmonogramem i wg podanych do dnia 6 listopada reguł. Do dalszych rozgrywek przechodzą najlepsze szkoły z każdej grupy ponadregionalnej, wyłonione wg tych samych zasad, co w eliminacjach - lub (w przypadku systemu pucharowego) zwycięzca meczu. Do kolejnej rundy przechodzą dwie, trzy, cztery lub sześć drużyn. Liczba drużyn dopuszczonych do udziału w ostatniej rundzie rozgrywek zależy od liczby drużyn w drugiej fazie rozgrywek.
10. **Remisy w rundzie pucharowej.** Jeżeli mecze rozgrywane są systemem pucharowym (tzn. przegrana drużyna odpada z rozgrywek), żaden z meczów nie może zakończyć się remisem. W przypadku wystąpienia remisu po regulaminowej części meczu (tj. po rozwiązaniu ośmiu zadań) następuje dogrywka. Szczegóły dogrywki oraz zasady postępowania w przypadku nierozstrzygnięcia dogrywki precyzuje Regulamin Meczów.
11. Protokoły z meczów eliminacyjnych organizowanych przez szkoły (z rundy eliminacyjnej oraz drugiej fazy rozgrywek) muszą być przesłane do Organizatora na adres podany na stronie PMM. Za wysłanie protokołu odpowiedzialni są gospodarze meczu.
12. **W rundzie finałowej** (kwiecień-maj) zorganizowane jest jedno spotkanie finałowe. Jeżeli w fazie tej znajdują się tylko dwie drużyny, to zorganizowany zostanie finał pomiędzy nimi. Jeśli w tej fazie znajdują się trzy drużyny rozegrany zostanie pomiędzy nimi finał - w formie trójmeczów. Dopuszczalne jest zorganizowanie "małego finału" (tj. meczu o III miejsce). Terminy rozgrywek finałowych ogłoszone będą po zakończeniu rundy eliminacyjnej.
13. Organizacją finałów PMM zajmuje się Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego. Podczas rozgrywek finałowych mogą być zorganizowane wykłady, warsztaty i inne wydarzenia popularnonaukowe dla wszystkich uczestników PMM oraz spotkania opiekunów reprezentacji, podsumowujące sezon rozgrywek.
14. Mecze są konkursem drużynowym i organizatorzy nie przyznają żadnych indywidualnych nagród, dyplomów oraz zaświadczeń o udziale i osiągnięciach. Jedynymi zaświadczeniami wydawanymi przez organizatorów są dyplomy dla szkół. Organizatorzy udostępnią na stronie internetowej szablon indywidualnego dyplomu, który przygotować i wystawić może uczniowi szkoła.