Regulamin Pomorskich Meczów Matematycznych (PMM)

PREAMBUŁA

Mecze matematyczne to forma zawodów matematycznych angażująca drużyny ze szkół na różnym poziomie edukacji. Służą wszystkim zaangażowanym w nie osobom – nie tylko zawodnikom, którzy muszą się do meczu przygotować, rozwiązują zadania i analizują rozwiązania przeciwników. Ponieważ mecze polegają na prezentacji pełnych rozumowań matematycznych, są żywą i pełną emocji lekcją matematyki dla wszystkich obserwatorów. Angażują emocje, a zwycięstwo zależy nie tylko od wiedzy matematycznej, ale w znacznej mierze także od przyjętej strategii rozgrywki.

Proponujemy, aby każdemu meczowi nadać odpowiednią oprawę, zorganizować go przy szerokim udziale publiczności, zaprosić dyrekcję szkoły, rodziców, przedstawicieli lokalnych władz i innych środowisk. Mile widziane byłyby słodycze lub drobne upominki dla zwycięzców. Zawziętą rywalizację można po meczu ostudzić, organizując poczęstunek (zwłaszcza dla drużyn z innej miejscowości), pokazując swoją szkołę itp.

Mamy nadzieję, że Pomorskie Mecze Matematyczne zaowocują nowymi przyjaźniami między uczniami, nauczycielami i szkołami, współpracą kółek matematycznych, wspólnymi wyjazdami i innymi imprezami – wtedy wygrają wszyscy, nie tylko najlepiej punktująca drużyna.

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Organizatorem Pomorskich Meczów Matematycznych jest Stowarzyszenie „bez rutyny” we współpracy z Wydziałem Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego.

2. Celem imprezy jest kształcenie i rozwijanie zainteresowań matematycznych oraz popularyzacja matematyki wśród dzieci i młodzieży, a przede wszystkim uczenie logicznego argumentowania i prezentowania rozumowań, a także umiejętności pracy zespołowej.

3. Udział w PMM jest bezpłatny, ale szkoły muszą pokryć koszty dojazdu na mecze oraz organizacji meczu na ich terenie.

4. Mecze PMM w roku szkolnym 2026/2027 rozgrywane są w dwóch kategoriach: „Młodzicy”, która obejmuje uczniów szkół podstawowych do 6 klasy włącznie, oraz „Juniorzy”, która obejmuje uczniów szkół podstawowych klas 7-8.

5. W każdym meczu bierze udział 10-osobowa reprezentacja szkoły. W wyjątkowych sytuacjach szkoły rozgrywające mecz mogą uzgodnić drużyny składające się z innej liczby zawodników przy uwzględnieniu tego, że do rozegrania meczu niezbędna jest drużyna co najmniej 8-osobowa. Skład drużyny może ulegać zmianie z meczu na mecz. Jeżeli w rozgrywkach bierze udział mała szkoła, Organizatorzy mogą (w drodze wyjątku) wyrazić zgodę na włączenie w skład drużyny reprezentującej taką szkołę ucznia spoza szkoły – uczącego się jednak na tym samym etapie edukacyjnym w szkole, która nie bierze udziału w rozgrywkach PMM. Organizatorzy mogą również wyrazić zgodę na udział drużyny mniej licznej niż 8-osobowa.

6. Wszyscy uczniowie uczestniczący w PMM otrzymują dyplomy – Organizatorzy udostępnią na stronie internetowej szablon indywidualnego dyplomu, który przygotować i wystawić uczniowi może szkoła. Szkoły biorące udział w finale dostają nagrody, a zwycięska drużyna otrzymuje puchar Dziekana Wydziału Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego.

7. Imienne dyplomy potwierdzające uzyskane tytuły otrzymują uczniowie szkół zakwalifikowanych do finału, którzy wzięli udział w prawie wszystkich (z wyłączeniem co najwyżej jednego) meczach rozegranych przez daną drużynę w danej edycji: uczniowie szkoły, która zwyciężyła w finale, otrzymują tytuł laureata, a uczniowie szkoły, która w finale zajęła drugie miejsce – tytuł finalisty.

8. Przed rozpoczęciem rozgrywek może zostać zorganizowane seminarium szkoleniowe dla nauczycieli – opiekunów drużyn.

9. Zgłoszenie do PMM następuje drogą elektroniczną, za pomocą formularza on-line dostępnego na stronie PMM. Ostateczny termin przyjmowania zgłoszeń na dany rok szkolny ogłaszany jest przez Organizatora na stronie PMM.

10. Szkolni koordynatorzy konkursu odpowiadają za zebranie od rodziców lub opiekunów prawnych wymaganych oświadczeń dotyczących udziału uczniów w Pomorskich Meczach Matematycznych oraz przekazanie Administratorowi danych uczestników w zakresie niezbędnym do organizacji i przeprowadzenia rozgrywek. Administrator zapewnia realizację obowiązków informacyjnych wynikających z przepisów o ochronie danych osobowych. Szkoła zgłaszająca uczestników zobowiązana jest do poinformowania rodziców lub opiekunów prawnych o przekazaniu danych osobowych uczniów Administratorowi.

II. PRZEBIEG IMPREZY

1. **Etap szkolny** – otwarty dla wszystkich uczniów danej szkoły. Przeprowadzany jest przez szkolnego koordynatora konkursu i ma na celu wyłonienie drużyny reprezentującej szkołę w rozgrywkach. W czasie przygotowań do eliminacji szkoły zgłoszone do PMM zapoznają się z regulaminem imprezy, zasadami rozgrywania meczów, rozgrywają mecze wewnątrzszkolne i rozwiązują zadania przygotowawcze na zajęciach kółek matematycznych. Można skorzystać z zestawów z poprzednich lat, polecamy też zapoznanie się z przykładowymi zadaniami przedstawionymi przez Organizatorów. Przed rozpoczęciem rozgrywek opiekunowie drużyn (nauczyciele) otrzymują od organizatorów m.in. terminarz spotkań oraz kontakt z przeciwnikami.

2. **W eliminacjach** mecze rozgrywane są w systemie grupowym z uwzględnieniem podziału na regiony, według ustalonego harmonogramu, który zostanie przekazany opiekunom.

3. Szkoły zgłoszone do PMM otrzymują od organizatorów terminarz spotkań, kontakt z przeciwnikami oraz zadania meczowe ze szkicami rozwiązań dla jury. Stroną organizacyjną meczów eliminacyjnych zajmują się uczestniczące w nich szkoły (ustalają gospodarza, godzinę i miejsce spotkania, skład jury, plan imprez towarzyszących itp.).

4. Szkoły, które po zgłoszeniu wycofają się z rozgrywek, objęte są roczną karencją, tzn. nie zostaną przyjęte na żadną z imprez organizowanych przez Organizatorów w ciągu następnego roku szkolnego. To samo dotyczy szkół zdyskwalifikowanych. Nie dotyczy to przypadków, gdy z uzasadnionych przyczyn nie odbędzie się pojedynczy mecz.

5. Skład jury na każdy mecz eliminacyjny ustalają opiekunowie drużyn. Mogą do niego wejść nauczyciele matematyki z obydwu szkół, ale mogą to być także osoby postronne – nauczyciele z innych szkół, studenci lub licealiści. Organizatorzy sugerują, by w jury była przynajmniej jedna osoba niezależna – niezwiązana z żadną ze szkół. Jeżeli jednak z jakichkolwiek przyczyn okaże się to niemożliwe, jury może być dwuosobowe, złożone z reprezentantów każdej ze szkół. Szkoły powinny być również reprezentowane w jury symetrycznie (tzn. jeśli w jury jest reprezentant jednej ze szkół, to powinien znaleźć się w nim również reprezentant drugiej szkoły).

6. Mecz rozpoczyna oficjalne otwarcie przysłanych zadań (zaszyfrowane pliki z zadaniami opiekunowie drużyn otrzymują na adres e-mail podany podczas rejestracji). Każda z drużyn otrzymuje połowę hasła służącego do rozszyfrowania pliku – dopiero podanie całości hasła pozwala otworzyć przesłany plik. Po otwarciu pliku następuje przerwa na skopiowanie treści zadań dla wszystkich zawodników. Podczas rozgrywki zadania powinny być też udostępnione publiczności.

7. Za każdy wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 „duże punkty", a za remis: 1 „duży punkt". Oprócz tego wynik meczu (po ew. korekcie organizatorów w przypadku jego niezgodności z regulaminem) wpisywany jest jako „małe punkty". W przypadku nieodbycia się pojedynczego meczu z uzasadnionych przyczyn, obydwie drużyny otrzymują za ten mecz 0 dużych punktów i 0 małych punktów. Jeżeli mecz nie odbędzie się z winy jednej z drużyn, Organizator może zadecydować o wykluczeniu tej drużyny z rozgrywek. W takiej sytuacji wszystkie mecze wykluczonej drużyny zostają uznane za nieważne (ich wyniki nie wpływają na kolejność pozostałych drużyn).

8. W uzasadnionych przypadkach Organizatorzy mogą zmienić zaplanowany wcześniej termin meczu.

9. **Do pucharowej fazy rozgrywek** z każdej grupy wchodzi drużyna, która zdobędzie najwięcej dużych punktów. Jeśli takiej nie ma – drużyna, która ma największą sumę różnic między małymi punktami zdobytymi i oddanymi we wszystkich meczach eliminacyjnych. Jeśli i takiej nie ma – drużyna z największą sumą małych punktów. Ponadto, w zależności od liczby zgłoszonych szkół, do drugiej fazy rozgrywek mogą wejść także najlepsze drużyny z dalszych miejsc we wszystkich grupach, wyłonione według powyższych kryteriów. W tej sytuacji tworzy się listę rankingową ze wszystkich drużyn biorących udział w eliminacjach.

10. W pucharowej fazie rozgrywek mecze odbywają się systemem pucharowym zgodnie z przesłanym do szkół harmonogramem i według podanych przez Organizatora reguł. Do dalszych rozgrywek przechodzą zwycięzcy meczów.

11. **Remisy w rundzie pucharowej**. Jeżeli mecze rozgrywane są systemem pucharowym (tzn. przegrana drużyna odpada z rozgrywek), żaden z meczów nie może zakończyć się remisem. W przypadku wystąpienia remisu po regulaminowej części meczu (tj. po rozwiązaniu ośmiu zadań) następuje dogrywka. Szczegóły dogrywki oraz zasady postępowania w przypadku nierozstrzygnięcia dogrywki precyzuje Regulamin Meczu.

12. Protokoły z meczów organizowanych przez szkoły muszą być niezwłocznie przesłane (wystarczy zdjęcie lub skan) do Organizatora na adres mailowy: **pmm@ug.edu.pl**. Za wysłanie protokołu odpowiedzialni są gospodarze meczu.

13. **W rundzie finałowej** zorganizowane jest jedno spotkanie finałowe. Jeżeli w fazie tej znajdą się tylko dwie drużyny, to zorganizowany zostanie finał pomiędzy nimi. Jeśli w tej fazie znajdą się trzy drużyny, rozegrany zostanie pomiędzy nimi finał – w formie trójmeczu. Dopuszczalne jest zorganizowanie „małego finału" (tj. meczu o III miejsce). Terminy rozgrywek finałowych ogłoszone będą po zakończeniu rundy eliminacyjnej.

14. Organizacją finałów PMM zajmuje się Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego. Podczas rozgrywek finałowych mogą być zorganizowane wykłady, warsztaty i inne wydarzenia popularnonaukowe dla wszystkich uczestników PMM oraz spotkania opiekunów reprezentacji, podsumowujące sezon rozgrywek.

III. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych osób uczestniczących w Pomorskich Meczach Matematycznych, w tym uczniów, nauczycieli, szkolnych koordynatorów oraz innych osób zaangażowanych w organizację i przebieg wydarzenia, jest Stowarzyszenie „bez rutyny" z siedzibą w Pręgowie przy ul. Polnej 17, wpisane do KRS, pod numerem: 0000490454, NIP: 6040161557, REGON: 222010423, zwane dalej „Administratorem".

2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można kontaktować się z Administratorem:
a) pisemnie na adres jego siedziby wskazany powyżej;
b) za pośrednictwem poczty elektronicznej: stowarzyszenie@bezrutyny.pl

3. Dane osobowe są przetwarzane w następujących celach:
a) przyjmowania i obsługi zgłoszeń szkół do udziału w Pomorskich Meczach Matematycznych;
b) organizacji, przeprowadzania i dokumentowania rozgrywek, w tym ustalania składów drużyn, harmonogramów spotkań, wyników i klasyfikacji;
c) kontaktu ze szkołami, szkolnymi koordynatorami, opiekunami drużyn oraz innymi osobami zaangażowanymi w organizację wydarzenia;
d) weryfikacji uprawnień uczestników do otrzymania dyplomów, tytułów laureata lub finalisty oraz przygotowania i wydawania tych dokumentów;
e) rozpatrywania reklamacji, wyjaśniania ewentualnych nieprawidłowości i dochodzenia lub obrony przed roszczeniami;
f) dokumentowania i informowania o przebiegu wydarzenia, w tym publikowania informacji o wynikach i osiągnięciach uczestników, na zasadach określonych w dalszych postanowieniach regulaminu.

4. Przetwarzane dane osobowe mogą obejmować w szczególności: imię i nazwisko uczestnika, nazwę i adres szkoły, klasę lub etap edukacyjny, informacje o udziale w poszczególnych meczach, osiągnięte wyniki i uzyskane tytuły, a także dane kontaktowe nauczycieli, opiekunów drużyn i szkolnych koordynatorów, w szczególności imię i nazwisko, służbowy adres poczty elektronicznej oraz numer telefonu.

5. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest:
a) art. 6 ust. 1 lit. f RODO - prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na organizacji i przeprowadzaniu Pomorskich Meczów Matematycznych, realizacji celów statutowych Stowarzyszenia, prowadzeniu dokumentacji rozgrywek oraz ustalaniu ich wyników;
b) art. 6 ust. 1 lit. c RODO - w zakresie, w jakim przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Administratorze;
c) art. 6 ust. 1 lit. a RODO - w przypadku czynności, dla których Administrator uzyskuje odrębną, dobrowolną zgodę osoby, której dane dotyczą, w szczególności w zakresie publikacji wizerunku lub innych działań promocyjnych, jeżeli nie znajdują one odrębnej podstawy prawnej.

6. Dane osobowe uczestników będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów, dla których zostały zebrane, a następnie przez okres wynikający z obowiązujących przepisów prawa lub niezbędny do ustalenia, dochodzenia albo obrony przed ewentualnymi roszczeniami. Dane dotyczące wyników i osiągnięć uczestników mogą być przechowywane przez okres uzasadniony potrzebą dokumentowania kolejnych edycji wydarzenia oraz jego historii, z uwzględnieniem zasady minimalizacji danych.

7. Odbiorcami danych osobowych mogą być podmioty świadczące na rzecz Administratora usługi niezbędne do organizacji wydarzenia, w szczególności usługi informatyczne, hostingowe, pocztowe, drukarskie i organizacyjne, a także inne podmioty uprawnione do uzyskania danych na podstawie przepisów prawa. Dane mogą być również udostępniane szkołom uczestniczącym w rozgrywkach oraz osobom zaangażowanym w ich przeprowadzanie, w zakresie niezbędnym do realizacji zadań związanych z organizacją i przebiegiem meczów.

8. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do podejmowania decyzji w sposób wyłącznie zautomatyzowany, w tym nie będą podlegały profilowaniu.

9. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych, chyba że będzie to wynikało z zastosowania przez Administratora rozwiązań informatycznych wiążących się z takim przekazywaniem. W takim przypadku przekazywanie danych będzie odbywało się z zachowaniem wymogów określonych w rozdziale V RODO.

10. Osobom, których dane dotyczą, przysługuje, na zasadach określonych w RODO, prawo:
a) dostępu do danych osobowych oraz uzyskania ich kopii;
b) żądania sprostowania danych;
c) żądania usunięcia danych lub ograniczenia ich przetwarzania, w przypadkach przewidzianych przepisami RODO;
d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f RODO;
e) przenoszenia danych, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody lub umowy i w sposób zautomatyzowany;
f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jeżeli przetwarzanie odbywa się na jej podstawie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem.

11. Osobom, których dane dotyczą, przysługuje również prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli uznają, że przetwarzanie ich danych osobowych narusza przepisy RODO.

12. Podanie danych osobowych jest niezbędne do zgłoszenia szkoły i uczestników do Pomorskich Meczów Matematycznych oraz realizacji czynności związanych z organizacją i przeprowadzaniem rozgrywek. Niepodanie danych wymaganych do realizacji tych celów może uniemożliwić udział w wydarzeniu. Podanie danych w zakresie objętym dobrowolną zgodą jest dobrowolne i nie warunkuje udziału w rozgrywkach.